

Trick Erklärungen - Level: Advanced (4-6 Punkte)

Trickname	PKT	Erklärung
Back-Side Shot	4	Hinter dem Rücken werfen
Back-Down Shot	4	Hinter beiden Beinen unten werfen
Chest-Bounce Catch	4	Ball vor dem Fangen mit der Brust 1 x aufspringen lassen
Double T-Shirt Bounce Catch	4	Ball vor dem Fangen 2 x mit dem T-Shirt hochspringen lassen
Double Elbow-Bounce Catch	4	Ball vor dem Fangen 2 x mit dem Ellenbogen hochspringen lassen
Flipside Bounce Shorty Inverse Catch	4	Ball mit umgedrehten Becher von oben nach unten fangen, an der Becheröffnung halten. Vor dem Fangen den Ball mit dem Becherboden 1 x hochspringen lassen
Knee-Bounce Catch	4	Ball vor dem Fangen 1 x mit dem Knie hochspringen lassen
Double Flipside-Bounce Catch	4	Ball vor dem Fangen 2 x mit dem Becherboden hochspringen lassen
Kempa Back-Shot	5	Ball wird im Sprung gefangen und während des selben Sprungs wieder geworfen
Cupside-Bounce Catch	5	Ball vor dem Fangen mit der Becherseite 1 x hochspringen lassen
Rim-Bounce Catch	5	Ball vor dem Fangen mit dem Rand des Bechers 1 x hochspringen lassen
Head-Bounce Catch	5	Ball vor dem Fangen mit dem Kopf hochspringen lassen
Flipside Back-Shot	5	Ball wird mit dem Becherboden zurückgespielt
Cupside Back-Shot	5	Ball wird mit der Becherseite zurückgespielt
Back-Side Catch	5	Hinter dem Rücken seitwärts fangen
Tripple T-Shirt Bounce Catch	5	Ball vor dem Fangen 3 x mit dem T-Shirt hochspringen lassen
Foot-Bounce Catch	6	Ball vor dem Fangen mit dem Fuß hochspringen lassen
Double Cup-Side Bounce Catch	6	Ball vor dem Fangen 2 x mit der Becherseite hochspringen lassen
Hook Catch	6	Ball wird mit langen Arm seitlich am Körper gefangen
Foot Back-Shot	6	Ball wird mit dem Fuß direkt zurückgespielt
360 Body-Spin Jump Shot	6	Ball wird im Sprung mit einer 360° Drehung geworfen
Double Flipside-Bounce Shorty Inverse Catch	6	Ball vor dem Fangen 2 x mit der Becherseite hochspringen lassen und darauf mit umgedrehten Becher fangen. Hand ist vorne an der Becheröffnung
Tripple Flipside Bounce Inverse Catch	6	Ball vor dem Fangen 3 x mit dem Becherboden hochspringen lassen und darauf mit umgedrehten Becher fangen. Hand am Haltegriff
Weaky Catches zählen doppelt	x 2	Fängt oder wirft man mit der schwachen Hand, zählen die Punkte doppelt