

Bassalo Teamspiel

Ideal für Anfänger & als Teambuilding

Mit 2 Bällen gleichzeitig!

**2-Balls
Game**



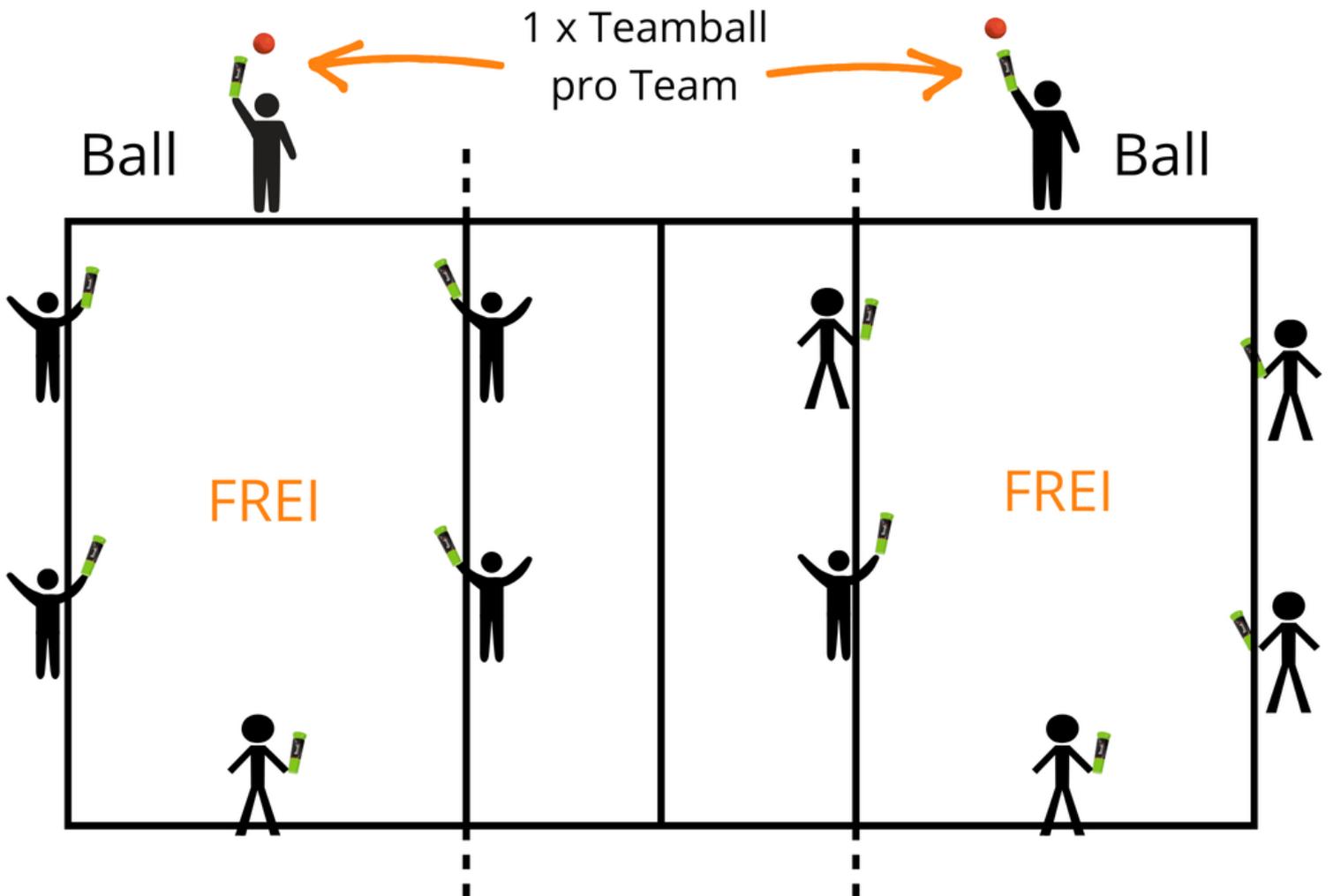
● 3 x Fangen

● Nach Wurf auf die Knie

Gespielt wird auf einem Volleyballfeld, wobei das Feld in der Mitte ausgelassen wird. Hierzu eignen sich in der Sporthalle die blauen Volleyballfelder.

Man kann mit oder ohne Netz spielen.

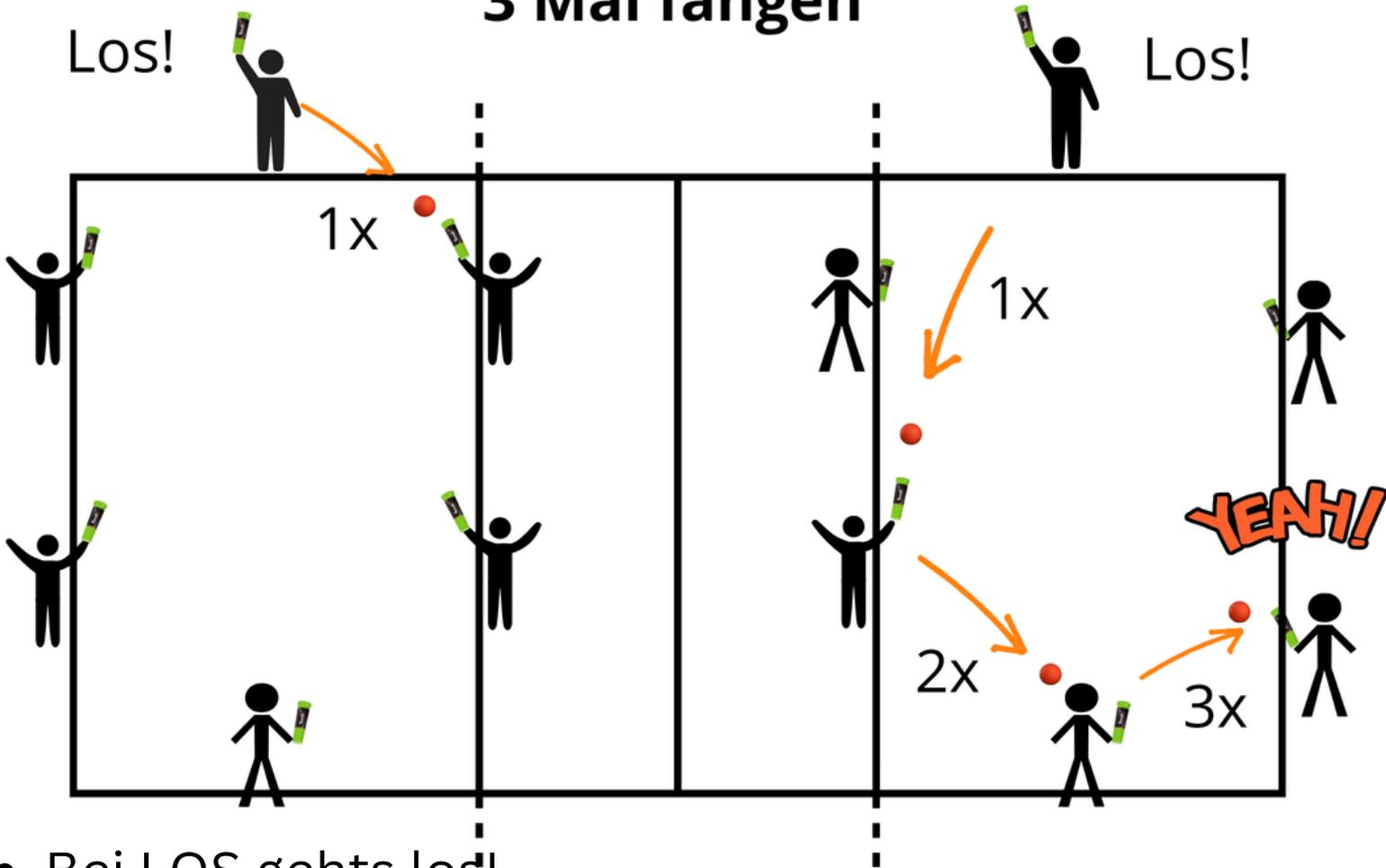
Aufstellung



- Jeder Spieler hat einen Becher
- Jedes Team besitzt einen Teamball
- ALLE stellen sich außerhalb ihrer Spielzone auf.
- Warum? Weil das Werfen auf weitere Distanzen zum Mitspieler leichter ist
- Es kann 6 gegen 6 oder 8 gegen 8 gespielt werden. Das ist bei diesem Spiel egal. Auch ungerade Zahlen sind hier okay.

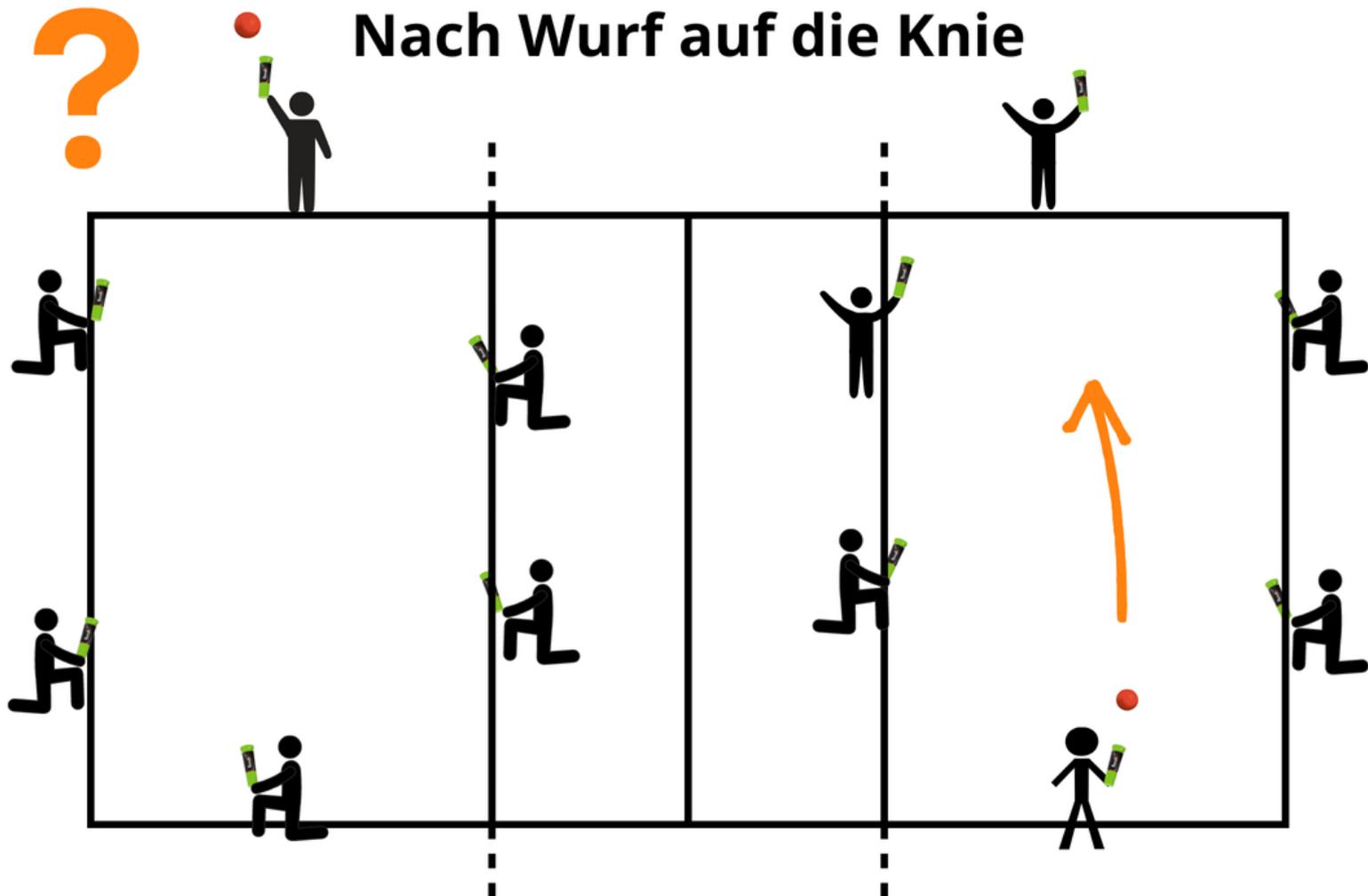
Ziel des Spiels

3 Mal fangen



- Bei LOS gehts los!
- Beide Teams versuchen jetzt innerhalb ihres Teams ihren Ball 3 Mal hintereinander zu fangen.
- Fällt der Ball einmal zu Boden, muss wieder von Neuem gezählt werden.
- Fängt ihn ein Mitspieler nicht, nimmt er sich schnell den Ball und darf weiterwerfen.
- Um den Ball zu fangen, darf man in das Feld springen. Zum Werfen muss man aber wieder außerhalb des Feldes stehen.
- Das Ganze geht so lange, bis eines der Teams es geschafft hat, ihren Teamball 3 Mal zu fangen.

Zusatzregel



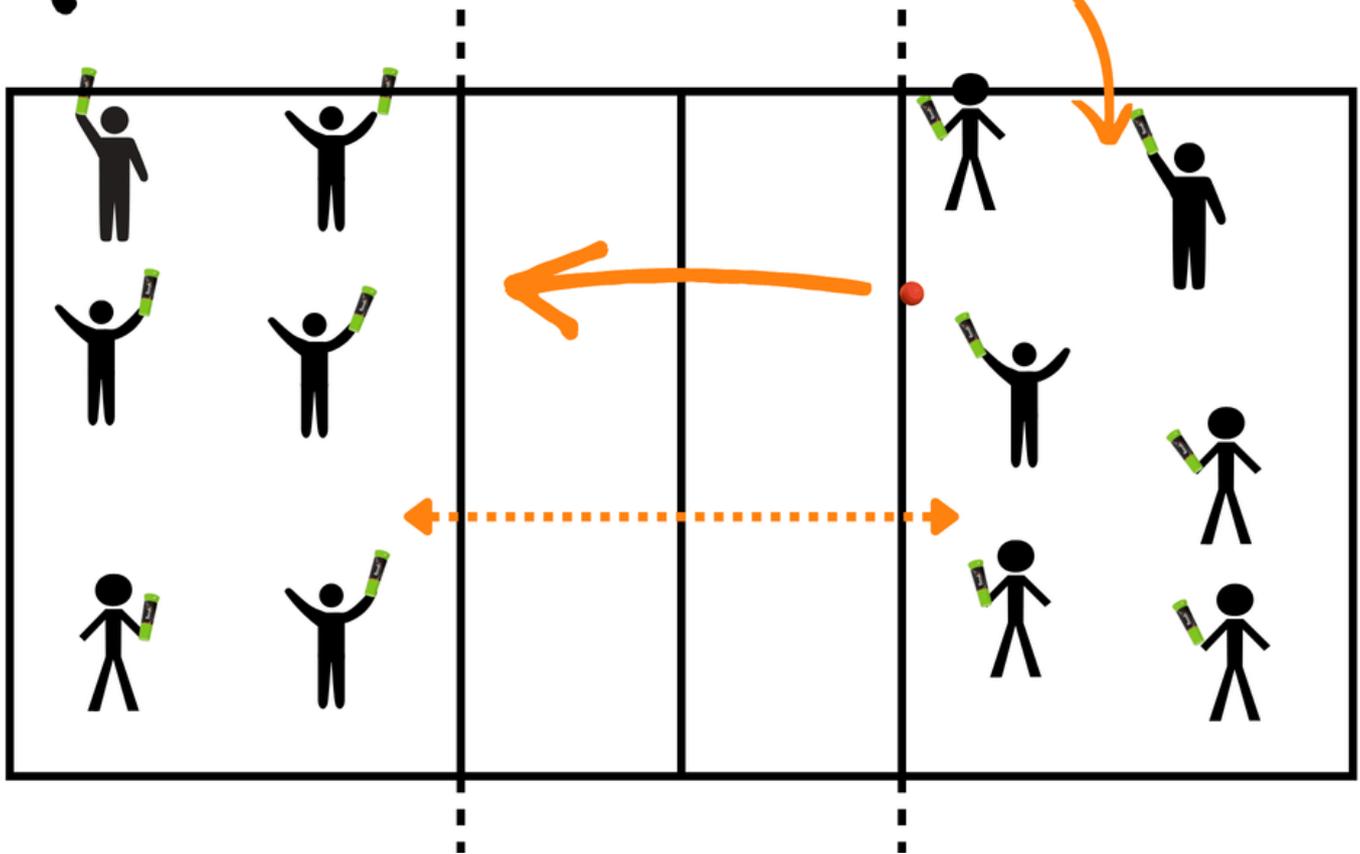
- Immer wenn der Ball weitergeworfen worden ist, muss der werfende Spieler auf die Knie gehen.
- Dieser darf jetzt NICHT mehr angespielt werden, bis nur noch einer mit dem Ball im Becher steht.
- Sobald dies der Fall ist, dürfen ALLE Spieler wieder aufstehen und der Werfer darf wieder zu einem Spieler seiner Wahl werfen und darauf selbst in die Knie gehen.
- Dabei fängt man aber nicht bei Null an zu zählen. Man zählt von da an weiter, wo man aufgehört hat.
- Großer Vorteil: JEDER muss angespielt werden und jeder ist somit Teil des Teams.

Spiel gegen den Gegner



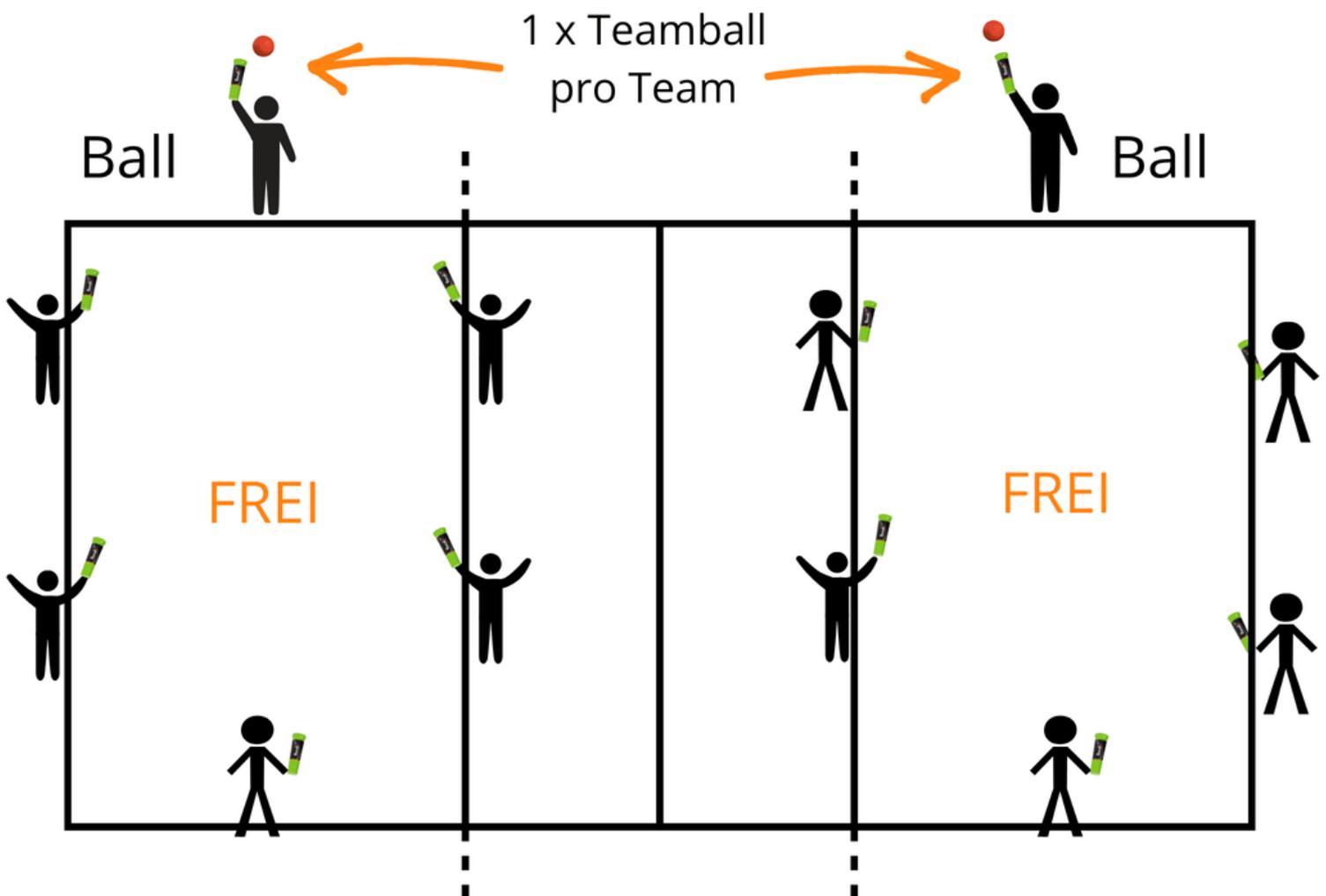
1 Ball kommt weg

ALLE ins Feld



- Das erste Team, das ihren Teamball 3 Mal hintereinander gefangen hat, ruft laut STOPP.
- Jetzt muss das andere Team sofort mit ihrem Zuspiel aufhören.
- ALLE Spieler gehen nun in ihr Spielfeld hinein. Der Ball des anderen Teams wird dabei auf die Seite gelegt.
- Der Spieler, der den Ball beim dritten Catch im Becher hatte, darf jetzt ins gegnerische Feld werfen und versuchen zu punkten.
- Hierbei gilt: es darf nur von unten nach oben geworfen werden (nicht Überkopf)! Der Ball muss also fair im hohen Bogen ins andere Feld fliegen.
- Fängt ihn der Gegner, darf es ebenso wieder ins andere Feld werfen. Fängt ihn das Team nicht, zählt man 1 Punkt für das Werferteam.
- Dieses hin und herwerfen gegen das andere Team geht solange, bis ein Punkt fällt. Wenn ihn also ein Spieler nicht fängt, oder der Ball im AUS landet.
- Dabei bleibt das Feld in der Mitte leer und ist nicht Teil des Spiels. Landet er also im Mittelfeld, ist das ein AUS.

Wieder von Neuem



- Wird beim Spiel gegen den Gegner ein Punkt erzielt, startet das gesamte Spiel wieder von neuem.
- Alle stellen sich wieder außerhalb ihres Feldes auf.
- Jedes Team hat ihren Teamball.
- Und bei los, starten beide Teams wieder ihren Ball 3 Mal hintereinander zu fangen.

Weitere Regeln:

- Beim "3 Mal fangen im Team" muss immer laut gezählt werden.
- Nach jedem Punkt gegen den Gegner, darf das Gewinnerteam den nächsten Start ansagen. Denn beide Teams dürfen immer nur gleichzeitig starten - > Fairplay!
- Wenn ohne Netz gespielt wird, muss der Ball fairerweise immer hoch zum Gegner gespielt werden. In der Ball zu tief und man ist sich nicht sicher, darf der Werfen den Wurf noch einmal wiederholen. Klappt es diesmal wieder nicht, bekommt der Gegner einen Punkt.
- Schaffen es beide Teams ihren Teamball gleichzeitig 3 Mal zu fangen, wird erst ein Ball bis zum Punkt ausgespielt und dann der andere.

Spiel-Variationen

1. Statt 3 Mal hintereinander wird erst 2 Mal generell gefangen. Wenn das klappt, 3 Mal generell. Klappt das, startet man mit 2 Mal hintereinander fangen, darauf 3 Mal hintereinander fangen. Je nach Altersgruppe und Schwierigkeitsgrad anpassen.
2. Wirft ein Spieler seinen Ball im Team weiter, muss er seinem Ball nachlaufen und geht erst beim Fänger auf die Knie. Somit bringt man mehr Bewegung und Koordination ins Spiel.
3. Beim Spiel gegen den Gegner: Jedes Mal wenn der Ball gefangen wird, gilt dies auch als Punkt. Somit freut sich das Team umso mehr und es werden mehr Punkte gezählt.
4. Hat ein Team seinen Teamball 3 Mal gefangen, darf es danach 3 Mal hintereinander das Anspiel gegen das andere Team machen (statt nur ein Mal). So spielt man öfter gegeneinander.